

Linux Quickstart

Die IoT-Werkstatt bietet eine fertig konfigurierte Arduino-Umgebung für das Octopus-Board (oder andere ESP8266 basierte Systeme).

1. Arduino 1.8.19 für das Linux-system installieren

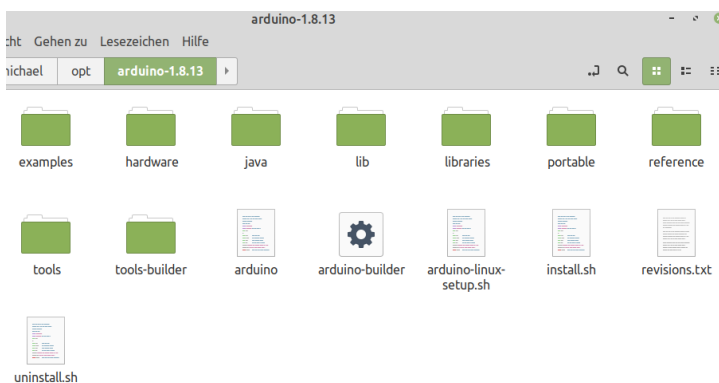
Unbedingt die **Legacy IDE Version** auswählen

<https://www.arduino.cc/en/software>

2. Das aktuelle Zip-File der Werkstatt-Plattform herunterladen

<https://seafile.rlp.net/f/9352d7b1b6244af78a39/>

und auf dem eigenen Rechner (Linux) auspacken. Der enthaltene „portable“ Ordner muss nun in das Hauptverzeichnis der Arduino-Installation aus Punkt 1 kopiert werden.



3. PC und Octopus-Board mit dem USB-Kabel verbinden

Das Betriebssystem sollte das USB-Interface automatisch erkennen und unter /dev/ttyUSBx (Wobei x eine Ziffer ist, meist 0) verfügbar machen.

4. Arduino Umgebung neu starten

und den neuen Port dort unter „Werkzeuge“ -> „Port“ anwählen.

5. IoT-Ardublock starten („Werkzeuge“->“Ardublock“) und das erste kleine Programm eingeben. Das Neopixel-Symbol findet sich auf der linken Seite unter unter Anzeigen/Aktoren.



6. Programm per „Hochladen auf den Arduino“ an den Octopus übertragen.

Unser Neopixel leuchtet rot.