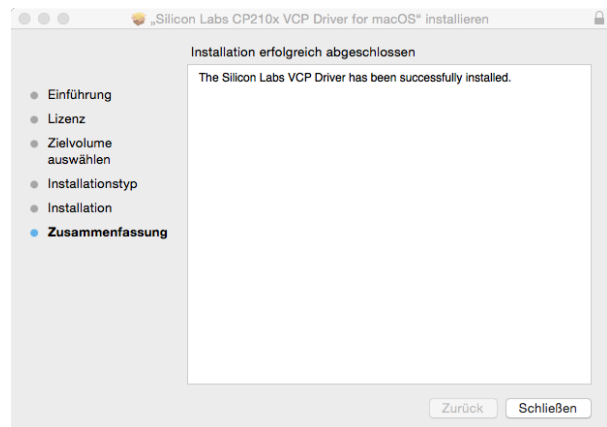


Installation der Software unter MacOS (Catalina, BigSur)

Hinweis: Während der folgenden Installation sollte keine Verbindung zum Octopus bestehen! Das USB-Kabel ggf. herausziehen!

1. USB-Treiber

Treiber von SiLabs für entsprechendes Mac OS herunterladen und die dmg-Datei installieren:



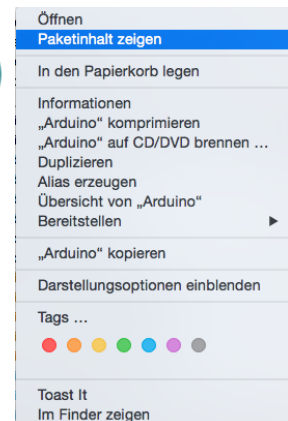
<https://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers>

2. Die Arduino-IDE installieren

Besuchen Sie die Arduino-Seite und laden Sie die IDE für Mac OS herunter: Arduino IDE 1.8.13 (diese Version ist unsere aktuelle Grundlage) für Mac runterladen und installieren!

<https://www.arduino.cc/en/software>
<https://www.arduino.cc/en/guide/macOSX>

Arduino IDE muss in den Application Folder gelegt werden, und unbedingt einmal starten. Wenn das Programm läuft, dann wieder beenden!



3. IoT-Werkstatt installieren (Portable-Ordner)

Danach das „portable“ Verzeichnis der Werkstatt runterladen. Hier befinden sich Ardublock und alle Bibliotheken in einem Verzeichnis. Bei BigSur dieses zip entpacken
<https://seafile.rlp.net/f/de2c9fe75e604b628f22/>

Falls Catalina verwendet wird, dann dieses zip entpacken
<https://seafile.rlp.net/f/a9972a296a454fa9b32f/>

und in ein Arduino Paket legen. Hierzu rechts auf das Arduino IDE Logo klicken und „Paketinhalt zeigen“ auswählen, als „portable“ Verzeichnis unter Arduino/Contents/Java ... kopieren!

Arduino IDE starten, unter Tools sollte jetzt „Ardublock“ zusehen sehen sein. Anschließend kann im Ardublock das Beispiel geladen werden. Zum Upload auf den Octopus in der Arduino – GUI unter Tools den seriellen Port entsprechend einstellen!