



# publicus

Amtliches Veröffentlichungsorgan  
der Hochschule Trier -  
Trier University of Applied Sciences

**2013****Veröffentlicht am 19.11.2013****Nr. 6/S.37**

Tag	Inhalt	Seite
19.11.2013	<b>Ordnung zur Änderung der Prüfungsordnung für Studierende in den Bachelorstudiengängen Informatik, Informatik - Internetbasierte Systeme, Informatik - Digitale Medien und Spiele sowie Medizininformatik des Fachbereichs Informatik an der Hochschule Trier</b>	38-44

**Ordnung zur Änderung der Prüfungsordnung für Studierende in den Bachelorstudiengängen Informatik, Informatik - Internetbasierte Systeme, Informatik - Digitale Medien und Spiele sowie Medizininformatik des Fachbereichs Informatik an der Hochschule Trier vom 15.11.2013**

Auf Grund des § 7 Abs. 2 Nr. 2 und des § 86 Abs. 2 Nr. 3 des Hochschulgesetzes (HochSchG) in der Fassung vom 19. November 2010 (GVBl. S. 463), zuletzt geändert durch Gesetz vom 20. Dezember 2011 (GVBl. S. 455), hat der Fachbereichsrat des Fachbereichs Informatik der Hochschule Trier am 4. Juni 2013 die folgende Ordnung zur Änderung der Prüfungsordnung für Studierende in den Bachelorstudiengängen Informatik, Informatik - Internetbasierte Systeme, Informatik - Digitale Medien und Spiele sowie Medizininformatik des Fachbereichs Informatik an der Hochschule Trier vom 14. März 2011 (Publicus Nr. 2/2011 vom 25. März 2011) beschlossen. Diese Änderungsordnung hat der Präsident der Hochschule Trier am 07.11.2013 genehmigt.

**Artikel 1  
Änderung des § 1**

§ 1 erhält die folgende Fassung:

Diese Prüfungsordnung regelt die studiengangsspezifischen Prüfungsanforderungen und Prüfungsverfahren für die Bachelorstudiengänge

1. Informatik
2. Informatik - Digitale Medien und Spiele
3. Informatik - Sichere und mobile Systeme
4. Medizininformatik.

Studiengangsübergreifende Prüfungsregelungen sind in der allgemeinen Prüfungsordnung des Fachbereichs Informatik an der FH Trier (APO-I) festgelegt und gelten zusammen mit dieser Prüfungsordnung.

**Artikel 2  
Änderung des § 2**

§ 2 erhält die folgende Fassung:

Die Bachelor-Prüfung bildet den berufsqualifizierenden Abschluss des Bachelorstudienganges. Durch die Prüfung soll festgestellt werden, ob die Studierenden die Zusammenhänge ihres Faches überblicken, die Fähigkeit besitzen, wissenschaftliche Methoden und Erkenntnisse anzuwenden und die für den Eintritt in die Berufspraxis notwendigen gründlichen Fachkenntnisse und entsprechende Handlungskompetenz erworben haben. Die Prüfungsgebiete (Module) für den jeweiligen Studiengang nach § 1 ergeben sich aus der Anlage 1.

**Artikel 3  
Änderung des § 4**

§ 4 Absatz 1 und 2 werden wie folgt geändert:

(1) Die Studienzeit, in der das Studium in der Regel abgeschlossen werden kann (Regelstudienzeit), beträgt sechs Semester. Darin sind praktische Studienphasen gemäß Absatz 4 enthalten. Innerhalb der Regelstudienzeit kann die Bachelor-Prüfung abgelegt werden. Dem Studium ist eine studentische Arbeitsbelastung entsprechend 180 ECTS-Leistungspunkten (European Credit Transfer System) zugeordnet. Ein ECTS-Leistungspunkt entspricht einer studentischen Arbeitsbelastung von 30 Stunden.

(2) Das Lehrangebot erstreckt sich über sechs Semester. Der zeitliche Umfang der für den erfolgreichen Abschluss des Studiums erforderlichen Lehrveranstaltungen im Pflicht- und Wahlpflichtbereich beträgt jeweils 144 Semesterwochenstunden (SWS).

**Artikel 4  
Änderung des § 6**

§ 6 Absatz 1 wird wie folgt geändert:

(1) Vor Beginn der Abschlussarbeit sollen Prüfungsleistungen im Umfang von 150 ECTS-Punkten erbracht sein.

**Artikel 5  
Änderung der Anlage 1**

Anlage 1 erhält die folgende Fassung:

**Anlage 1****Bachelorstudiengang Informatik**

Fach	Modul	ECTS-Punkte
Grundlagen der Informatik	Objektorientierte Programmierung	10
	Datenstrukturen und Algorithmen	5
	Theoretische Informatik	5
	Angewandte Logik	5
	IT-Sicherheit	5
	Programmierparadigmen	5
Hard- und Softwaresysteme	Systemadministration	5
	Rechnernetze	5
	Betriebssysteme	5
	Datenbanken	5
Software Engineering	Softwareentwurf und -test	5
	Spezifikation interaktiver Systeme	5
	Grafische Benutzeroberflächen	5
	Algorithmen-Design	5
Technische Grundlagen	Technische Informatik	5
Mathematik	Grundlagen der Mathematik	5
	Lineare Algebra	5
	Angewandte Mathematik	5
Allgemeine Grundlagen	Wissenschaftliches Arbeiten	5
	Fremdsprache	5
	Online- und Medienrecht	5
Seminar	Fachseminar	5
Wahlpflichtmodule		40
Praxisprojekte	Teamprojekt	10
	Abschlussarbeit	12
	Kolloquium zur Abschlussarbeit	3
Summe		180

### **Bachelorstudiengang Informatik - Digitale Medien und Spiele (Schwerpunkt Medien)**

Fach	Modul	ECTS-Punkte
Grundlagen der Informatik	Objektorientierte Programmierung	10
	Datenstrukturen und Algorithmen	5
	Theoretische Informatik	5
Softwaresysteme	Systemadministration	5
	Rechnernetze	5
	Web-Technologien	5
Software Engineering	Softwareentwurf und -test	5
	Spezifikation interaktiver Systeme	5
	Grafische Benutzeroberflächen	5
Gestaltung	Grundlagen der Gestaltung	5
	Benutzung von Gestaltungswerkzeugen	5
Mathematik	Grundlagen der Mathematik	5
	Lineare Algebra	5
Multimediale Anwendungen	Digitale Medien	5
	Benutzerinterface-Design	5
	Digitale Spiele	5
	Einführung in die Computergrafik	5
	Flash-Programmierung	5
Allgemeine Grundlagen	Wissenschaftliches Arbeiten	5
	Fremdsprache	5
	Online- und Medienrecht	5
Seminar	Fachseminar	5
Wahlpflichtmodule		30
Praxisprojekte	Medienprojekt	10
	Interdisziplinäres Teamprojekt	10
	Abschlussarbeit	12
	Kolloquium zur Abschlussarbeit	3
Summe		180

### **Bachelorstudiengang Informatik - Digitale Medien und Spiele (Schwerpunkt Spiele)**

Fach	Modul	ECTS-Punkte
Grundlagen der Informatik	Objektorientierte Programmierung	10
	Datenstrukturen und Algorithmen	5
	Theoretische Informatik	5
	C/C++ Programmierung	5
Hard- und Softwaresysteme	Systemadministration	5
	Rechnernetze	5
	Web-Technologien	5
	Spieleprogrammierung	5
	Spielekonsolenprogrammierung	5
	Tool- und Plugin- Programmierung	5
Software Engineering	Softwareentwurf und -test	5
	Spezifikation interaktiver Systeme	5
	Grafische Benutzeroberflächen	5
Technische Grundlagen	Technische Informatik	5
Mathematik	Grundlagen der Mathematik	5
	Lineare Algebra	5
	Angewandte Mathematik	5
Multimediale Anwendungen	Digitale Medien	5
	Digitale Spiele	5
	Einführung in die Computergrafik	5
Allgemeine Grundlagen	Wissenschaftliches Arbeiten	5
	Fremdsprache	5
	Online- und Medienrecht	5
Seminar	Fachseminar	5
Wahlpflichtmodule		20
Praxisprojekte	Medienprojekt	10
	Interdisziplinäres Teamprojekt	10
	Abschlussarbeit	12
	Kolloquium zur Abschlussarbeit	3
Summe		180

**Bachelorstudiengang Informatik - Sichere und mobile Systeme**

Fach	Modul	ECTS-Punkte
Grundlagen der Informatik	Objektorientierte Programmierung	10
	Datenstrukturen und Algorithmen	5
	Theoretische Informatik	5
	Angewandte Logik	5
	IT-Sicherheit	5
	IT-Sicherheit mobiler Systeme	5
Hard- und Softwaresysteme	Systemadministration	5
	Rechnernetze	5
	Datenbanken	5
	Web-Technologien	5
	Mobile Kommunikationssysteme	5
	Ortsabhängige Systeme	5
Software Engineering	Softwareentwurf und -test	5
	Spezifikation interaktiver Systeme	5
	Grafische Benutzeroberflächen	5
	Parallele Programmierung	5
	Entwicklung verteilter Anwendungen	5
	Entwicklung mobiler Anwendungen	5
Technische Grundlagen	Technische Informatik	5
Mathematik	Grundlagen der Mathematik	5
	Lineare Algebra	5
Allgemeine Grundlagen	Wissenschaftliches Arbeiten	5
	Fremdsprache	5
	Online- und Medienrecht	5
Seminar	Fachseminar	5
Wahlpflichtmodule		15
Praxisprojekte	Praktikum IT-Sicherheit	10
	Teamprojekt	10
	Abschlussarbeit	12
	Kolloquium zur Abschlussarbeit	3
Summe		180

**Bachelorstudiengang Medizininformatik**

Fach	Modul	ECTS-Punkte
Grundlagen der Informatik	Objektorientierte Programmierung	10
	Datenstrukturen und Algorithmen	5
	Theoretische Informatik	5
	Angewandte Logik	5
	IT-Sicherheit	5
Hard- und Softwaresysteme	Datenbanken	5
	Rechnernetze	5
Software Engineering	Softwareentwurf und -test	5
	Spezifikation interaktiver Systeme	5
	Grafische Benutzeroberflächen	5
Technische Grundlagen	Technische Informatik	5
Mathematik	Grundlagen der Mathematik	5
	Lineare Algebra	5
	Angewandte Mathematik	5
Naturwissenschaftliche / Medizinische Grundlagen	Klassische und moderne Physik	5
	Grundlagen der Medizin A	5
	Grundlagen der Medizin B	5
Wahlpflichtmodule		20
Seminare	Fachseminar	5
Grundlagen Medizininformatik	Gesundheitswesen und Medizinrecht	5
	Medizinische Statistik	5
	Zulassung von Medizinprodukten	5
	Medizinische Bildgebung	5
	Medizinische Dokumentation und Informationssysteme	5
	Grundlagen der Biosignalverarbeitung	5
	Medizinische Bildverarbeitung	5
	Medizinische Computergrafik	5
Praxisprojekte	Teamprojekt	10
	Abschlussarbeit	12
	Kolloquium zur Abschlussarbeit	3
Summe		180

### **Artikel 6 Inkrafttreten**

Die Änderungsordnung tritt am Tage nach ihrer Veröffentlichung in Kraft. Sie gilt für die Studierenden, die ab dem Wintersemester 2013/14 das Studium in einem der in Artikel 1 bezeichneten Studiengänge aufnehmen.

### **Artikel 7 Übergangsvorschriften**

(1) Studierende, die das Studium in einem der in der Präambel bezeichneten Studiengänge vor Inkrafttreten dieser Änderungsordnung aufgenommen haben, können das Studium nach der in der Präambel bezeichneten Prüfungsordnung beenden. Diese Übergangsfrist gilt bis zum Ablauf des Sommersemesters 2017. Studierende nach Satz 1, die nach Ablauf dieser Frist das Studium noch nicht abgeschlossen haben, können das Studium nach der geänderten Prüfungsordnung in der jeweils geltenden Fassung beenden.

(2) Studierende nach Abs. 1 können beantragen, ihr Studium nach der geänderten Prüfungsordnung fortzusetzen. Dabei werden Studienzeiten sowie gleichwertige Studien- und Prüfungsleistungen, die bereits erbracht wurden, angerechnet. Der Antrag ist unwiderruflich.

Trier, den 15.11.2013

gez.: Prof. Dr. Andreas Künkler  
Dekan des Fachbereichs Informatik  
der Hochschule Trier